

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR | iii |
| LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG | iv |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN..... | v |
| ABSTRAK | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| DAFTAR ISI | x |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR TABEL | xvi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 3 |
| 1.3 Ruang Lingkup Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.5 Metode Penelitian | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 5 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Tinjauan Dunia Boneka | 7 |
| 2.2 Pengertian PHP | 8 |
| 2.3 Database MySql | 9 |
| 2.4 Definisi <i>Website</i> | 11 |
| 2.5 Definisi E-Commerce | 15 |
| 2.6 Pengertian Aplikasi | 18 |

| | | |
|------|--|----|
| 2.7 | Konsep Dasar Sistem Informasi | 19 |
| 2.8 | Pengertian Sistem Operasi (OS) | 19 |
| 2.9 | Teknologi <i>Mobile</i> | 21 |
| | 2.9.1 <i>Mobile Phone</i> | 21 |
| | 2.9.2 <i>SmartPhone</i> | 21 |
| | 2.9.3 Aplikasi <i>Mobile</i> | 22 |
| | 2.8.4 Pengertian <i>Mobile Computing</i> | 23 |
| 2.10 | Pengertian <i>Open Source</i> | 23 |
| 2.11 | Android | 24 |
| | 2.11.1 Pengenalan Android | 24 |
| | 2.11.2 Arsitektur Android | 25 |
| | 2.11.3 Fundamental Android | 29 |
| | 2.11.4 Versi-versi Android | 29 |
| | 2.11.5 Android bagi Komunitas <i>Open Source</i> | 31 |
| 2.12 | Java | 31 |
| | 2.12.1 Pengenalan Java | 31 |
| | 2.12.2 Kelebihan dan Kekurangan Java | 32 |
| | 2.12.3 Jenis-jenis Java | 34 |
| | 2.12.4 Fitur-fitur Java | 35 |
| 2.13 | <i>Unified Modelling Language (UML)</i> | 37 |
| | 2.13.1 <i>UseCase Diagram</i> | 37 |
| | 2.13.2 <i>Activity Diagram</i> | 39 |
| | 2.13.3 <i>Class Diagram</i> | 40 |
| | 2.13.4 <i>Squence Diagram</i> | 41 |
| 2.14 | <i>Application programming Interface (API)</i> | 43 |
| 2.15 | Eclipse | 44 |
| | 2.15.1 Pengertian Eclipse | 44 |
| | 2.15.2 Arsitektur Eclipse | 45 |
| 2.16 | Kerangka Pemikiran | 46 |

| | |
|--|-----------|
| BAB III GAMBARAN UMUM | 47 |
| 3.1 Sekilas Tentang Dunia Boneka | 47 |
| 3.2 Gambaran Umum Sistem Penjualan Dunia Boneka | 48 |
| 3.3 Metode Pengembangan Aplikasi Penjualan Dunia Boneka | 49 |
| 3.4 Analisis Pengembangan Aplikasi Dunia Boneka | 50 |
| 3.5 Aplikasi Serupa dengan Aplikasi Dunia Boneka | 51 |
| 3.5.1 Aplikasi Android Berniaga.com | 51 |
| 3.6 Rencana Solusi Pengerjaan | 54 |
| | |
| BAB IV PERANCANGAN DAN PENGUJIAN APLIKASI | 56 |
| 4.1 Pengkajian Sistem | 56 |
| 4.1.1 Pengumpulan Data | 56 |
| 4.1.2 Waktu dan Tempat Penelitian | 56 |
| 4.1.3 Kebutuhan Pembuatan Aplikasi | 56 |
| 4.1.4 Rencana Aplikasi | 58 |
| 4.2 Perancangan Sistem | 59 |
| 4.2.1 Perancangan <i>UML</i> Aplikasi Dunia Boneka | 59 |
| 4.2.1.1 <i>UseCase</i> Diagram | 59 |
| 4.2.1.2 <i>Class</i> Diagram | 60 |
| 4.2.1.3 <i>Sequence</i> Diagram | 61 |
| 4.2.1.4 <i>Activity</i> Diagram | 63 |
| 4.2.2 Perancangan Basis Data | 63 |
| 4.2.3 Perancangan Layout Aplikasi Dunia Boneka | 64 |
| 4.2.3.1 <i>Layout Main Menu</i> | 64 |
| 4.2.3.2 <i>Layout</i> Menu Boneka | 65 |
| 4.2.3.3 <i>Layout Product Detail</i> | 66 |
| 4.2.3.4 <i>Layout Checkout</i> | 67 |
| 4.3 Pengujian Aplikasi Android Dunia Boneka | 68 |
| 4.3.1 Menu Utama Aplikasi | 68 |

| | | |
|---|---|-----------|
| 4.3.2 | Menu <i>News</i> Aplikasi | 68 |
| 4.3.3 | Menu Profil Aplikasi | 69 |
| 4.3.4 | Menu Artikel Aplikasi | 70 |
| 4.3.5 | Menu Cara Belanja Aplikasi | 71 |
| 4.3.6 | Menu Testimoni Aplikasi | 71 |
| 4.3.7 | Menu <i>Contact</i> Aplikasi | 72 |
| 4.3.8 | Menu Sofa Aplikasi | 73 |
| 4.3.9 | Menu Boneka Aplikasi | 74 |
| 4.3.10 | Menu Daftar (<i>Registrasi</i>) Aplikasi | 74 |
| 4.3.11 | Menu Akun Saya Aplikasi | 75 |
| 4.3.12 | Menu Pilih Produk Aplikasi | 76 |
| 4.3.13 | Menu Detail Produk Aplikasi | 77 |
| 4.3.14 | Menu Keranjang Belanja Aplikasi | 78 |
| 4.3.15 | Menu <i>Checkout</i> Aplikasi | 78 |
| 4.4 | Hasil Pengujian Aplikasi Android Dunia Boneka | 84 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 85 |
| 5.1 | Kesimpulan | 85 |
| 5.2 | Saran | 85 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 86 |

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 2.1 | Interaksi Sistem Operasi..... | 20 |
| Gambar 2.2 | Arsitektur Android | 26 |
| Gambar 2.3 | Actor | 38 |
| Gambar 2.4 | Hubungan (<i>Relation</i>) | 39 |
| Gambar 2.5 | <i>UseCase</i> Diagram | 39 |
| Gambar 2.6 | <i>Activity</i> Diagram..... | 40 |
| Gambar 3.1 | Gambaran Umum Aplikasi Dunia Boneka | 49 |
| Gambar 3.2 | Metode Pengembangan Sistem | 50 |
| Gambar 3.3 | Tampilan Awal Aplikasi | 52 |
| Gambar 3.4 | Fungsi pada <i>Account</i> | 52 |
| Gambar 3.5 | Fungsi pada Pencarian Produk | 53 |
| Gambar 3.6 | Fungsi pada Pemasangan Iklan | 53 |
| Gambar 3.7 | Detail Produk Iklan | 54 |
| Gambar 3.8 | Rencana Solusi Pengerjaan | 55 |
| Gambar 4.1 | <i>UseCase Diagram</i> Pelanggan | 59 |
| Gambar 4.2 | <i>UseCase Diagram</i> Penjual..... | 60 |
| Gambar 4.3 | <i>Class Diagram</i> | 61 |
| Gambar 4.4 | <i>Squence Diagram</i> Pelanggan | 62 |
| Gambar 4.5 | <i>Squence Diagram</i> Penjual | 62 |
| Gambar 4.6 | <i>Activity Diagram</i> | 63 |
| Gambar 4.7 | Tampilan <i>Mainmenu</i> | 64 |
| Gambar 4.8 | Tampilan Menu Boneka | 65 |
| Gambar 4.9 | Tampilan Detail Produk | 66 |
| Gambar 4.10 | Tampilan Menu <i>Checkout</i> | 67 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.11 Menu Utama pada Aplikasi Android | 68 |
| Gambar 4.12 Menu <i>News</i> pada Aplikasi Android | 69 |
| Gambar 4.13 Menu Profil pada Aplikasi Android..... | 70 |
| Gambar 4.14 Menu Artikel pada Aplikasi Android | 70 |
| Gambar 4.15 Menu Cara Belanja pada Aplikasi Android..... | 71 |
| Gambar 4.16 Menu Testimoni pada Aplikasi Android..... | 72 |
| Gambar 4.17 Menu <i>Contact</i> pada Aplikasi Android | 72 |
| Gambar 4.18 Menu Sofa pada Aplikasi Android | 73 |
| Gambar 4.19 Menu Boneka pada Aplikasi Android..... | 74 |
| Gambar 4.20 Menu <i>Registrasi</i> (Daftar) pada Aplikasi Android | 75 |
| Gambar 4.21 Menu Akun Saya pada Aplikasi Android | 76 |
| Gambar 4.22 Menu Pilih Produk pada Aplikasi Android..... | 76 |
| Gambar 4.23 Menu Detail Produk pada Aplikasi Android..... | 77 |
| Gambar 4.24 Menu Keranjang Belanja pada Aplikasi Android | 78 |
| Gambar 4.25 Menu <i>Checkout</i> pada Aplikasi Android..... | 79 |
| Gambar 4.26 Menu Detail Pengiriman pada Aplikasi Android..... | 80 |
| Gambar 4.27 Menu Metode Pengiriman pada Aplikasi Android | 80 |
| Gambar 4.28 Menu Metode Pembayaran pada Aplikasi Android | 81 |
| Gambar 4.29 Menu Konfirmasi Pesanan pada Aplikasi Android..... | 82 |
| Gambar 4.30 Menu Konfirmasi Akun pada Aplikasi Android..... | 82 |
| Gambar 4.31 Menu <i>Invoice</i> pada Aplikasi Android | 83 |

DAFTAR TABEL

| | | |
|-----------|-----------------------------------|----|
| Tabel 4.1 | Spesifikasi <i>Hardware</i> | 57 |
| Tabel 4.2 | Spesifikasi <i>Software</i> | 57 |
| Tabel 4.3 | Basis Data Dunia Boneka | 64 |